Историческая викторина

Историческая викторина – это прекрасное средство мотивации к самостоятельной поисковой и исследовательской деятельности.

Историческая викторина «История развития движения WORLDSKILLS в мире» разработана и проводится с целью поддержки и определения интеллектуального потенциала студентов техникума по истории развития движения WORLDSKILLS в мире.

Предполагается, что данная викторина способна сплотить студенческий коллектив, повысить мотивацию и интерес к участию в конкурсном движении WORLDSKILLS, посредством повышения роли и статуса общеобразовательных дисциплин, погружающих студентов в историю вопроса конкурсного движения.

Игра проводится в учебном кабинете в торжественной обстановке и сопровождается интерактивной презентацией, кубиком для определения рубрики, векторами «Старт», «Финиш», указателями этапов.

Количество ведущих: 2 человека (ведущий игры и помощник ведущего).

Количество участников: 2 сборные команды по 5 - 8 человек.

Куратор: 1 человек для фиксации результатов и определения активистов викторины.

1. План и хронометраж проведения викторины

Цель	определение интеллектуального потенциала игроков-студентов техникума по истории развития движения WORLDSKILLS в мире.
Задачи	
1. Образовательная	1.Пробуждение интереса к истории развития конкурсного движения WORLDSKILLS в мире.
2. Развивающая	2. Содействие самостоятельному изучению лучших практик в мире среди профессионалов-участников и призеров конкурсного движения.
3. Воспитательная	3. Формировать дух честных соревнований, готовность преодолевать ряд сложных испытаний и уверенное стремление к победе, к высоким идеалам.
Хронометраж	45 минут
Форма проведения	Историческая викторина
Педагогические технологии (ее элементы)	игровая технология, информационная технология
Методы реализации	ответы на вопросы исторической викторины
Форма организации познавательной деятельности	бригадная
Материальное и техническое оснащение	1. Компьютер. 2. Телевизор. 3. Кубик из картона – 1 шт. 4. Интерактивная презентация. 5. Цветные листы бумаги – 12 шт. 6. Векторные иллюстрации «Старт», «Финиш» - 2 экз. 7. Указатели этапов – 12 шт. 8. Благодарности – 2 шт.
Метод контроля	устный
Целевая аудитория	студентов-участников чемпионата WORLDSKILLS R
Место проведения	учебная аудитория
Хронометраж	

I. Организационный момент	II. Целеполагание и мотивация	III. Историческая викторина «История развития движения WORLDSKILLS в мире»	IV. Подведение итогов викторины	V. Рефлексия
2 мин.	2 мин.	35 мин.	5 мин.	1 мин.

2. Правила исторической викторины «История развития движения WORLDSKILLS в мире»

Правила игры:

1. Студенты объединяются в две команды по 5 – 8 человек и выстраиваются напротив вектора «Старт» (приложение 1).
2. Поочередно команды бросают кубик, на котором размещены глаголы, указывающие на определенное действие для игроков (приложение 2).

3. Задания по рубрикам и номерам вопросов высвечиваются на табло экрана телевизора.
4. Право первого хода определяется за лучшую организацию и подготовку команды к игре.
5. Команда, завоевавшая право первого хода, бросает кубик, в соответствии с открывшейся стороной кубика, выбирает рубрику и по желанию любой номер вопроса на табло.
6. Если команда затрудняется с ответом или даёт не полный ответ, а также обращается к помощи педагога, то право ответа переходит к другой команде.
7. Ответ оценивается куратором по шкале: полный ответ – полное количество набранных баллов, неполный ответ – половина баллов, неправильный ответ – 0 баллов.
8. Переход команды от этапа к следующему этапу осуществляется по указателям этапов (приложение 3).
9. Команда дошедшая до вектора «Финиш», объявляется командой-победительницей (приложение 1).

Время на обдумывание вопросов: от 10 до 20 секунд.

Хронометраж игры: 10 минут.

Определение победителей: студенты проявившие наибольшую активность, интерес к исторической викторине, а также давшие верные ответы на вопросы.

3. Историческая викторина «История развития движения WORLDSKILLS в мире»

Ход викторины:

1. Организационный момент

- приветственное слово;
- распределение команд;
- ознакомление с правилами викторины.

2. Задания к викторине

ПРОДОЛЖИ…

1. WorldSkills – это международное некоммерческое движение, целью которого является …

Ответ: повышение престижа рабочих профессий и развитие профессионального образования, как в каждой отдельной стране, так и во всем мире в целом.
2. Мировой чемпионат WSI проводится … в два года.
Ответ: Один раз в два года
3. Генеральной ассамблеи WSI местом проведения мирового первенства 2019 был выбран российский город…
Ответ: Казань
4. 1 сентября 2015 года сбор команды национальной Сборной WorldSkills Russia в Сочи посетил глава государства …
Ответ: Президент Российской Федерации Владимир Путин
5. Под экспертом мы понимаем человека, обладающего определенными компетенциями…
Ответ: знание своей профессии, знание стандартов и регламентов WS, знание процедуры проведения соревнований, участие в составлении тестового задания и в определении критериев оценки.

КОГДА?
1. Когда был проведен первый национальный конкурс по профессионально-технической подготовке в Испании?
Ответ: 1947 году
2. Когда Россия вступила в Движение WorldSkills?
Ответ: в 2012
3. Когда была основана международной организации WorldSkills?
Ответ: 1950 году
4. Когда Россия впервые приняла участие в Чемпионате Европы.
Ответ: в 2014
5. Когда Сборная команда России приняла участие в чемпионате мира WorldSkills Competition в Сан-Паулу в Бразилии.
Ответ: в 2015

ВСПОМНИ
1. Вспомни, могут ли соревнования беспрепятственно посетить все заинтересованные лица?
Ответ: Соревнования должны быть публичны
2. Вспомни, могут ли правила соревнований и условия проведения отличаться для участников?
Ответ: Правила соревнований и условия проведения должны быть едины и равны для всех участников
3. Вспомни, могут ли быть заранее известны тестовые задания или критерии оценки?
Ответ: Тестовые задания и критерии оценки должны быть заранее известны
4. Вспомни, сколько соревновательного времени отводится на выбранные критерии для достоверной оценки компетенций?
Ответ: Отводится не меньше 16 и не больше 22 часов чистого соревновательного времени
5. Вспомни, что должен участник WSI продемонстрировать на конкурсе?
Ответ: все свои навыки и за определенное количество времени выполнить ряд практических заданий

СКОЛЬКО?
1. Сколько входит профессиональных компетенций в структуру чемпионата WorldSkills?
Ответ: 45
2. Сколько лет должно быть конкурсанту профессионального движения?
Ответ: От 18 до 22 лет
3. Сколько стран мира участвует в движении WSI?
Ответ: 75 стран-участниц
4. Сколько раз за два года может проводится Мировой чемпионат WSI?

Ответ: Один раз в два года
5. Сколько примерно участников собирает Мировой чемпионат по профессиональному мастерству по стандартам «Ворлдскиллс».
Ответ: более 1 300 участников из более чем 70 стран

ГДЕ?
1.В какой стране в 1947 году впервые прошел национальный конкурс по профессионально-технической подготовке?
Ответ: в Испании
2. В каком городе состоялся первый Всероссийский конкурс рабочих профессий WorldSkills Russia (весна 2013 года).
Ответ: В г. Тольятти
3. В какой стране в 2019 году будет проведено мировое первенство чемпионата?
Ответ: В России
4. На базе какого учреждения проходили соревнования в Казани?
Ответ: Соревнования пройдут на базе международного выставочного центра «Казань Экспо».
5. Где проживали конкурсанты и эксперты, прибывшие на соревнования в Казань?
Ответ: Для проживания конкурсантам и экспертам Чемпионата предложен уникальный жилой комплекс Деревня конкурсантов (нынешняя Деревня Универсиады) вместимостью 14 000 человек.

ОТГАДАЙ
1. Отгадай, в какой стране победители WorldSkills освобождаются от службы в армии.
Ответ: В Южной Корее
2. Отгадай, проходит ли в мире чемпионат по профессиональному мастерству среди инвалидов?
Ответ: в мире проходит чемпионат среди инвалидов
3. Отгадай, что означает центральный графический элемент логотипа чемпионата?
Ответ: Ладонь, которая представляет собой пять интенсивных линий, символизирующих молодежь всех стран, протягивающую руку к новым навыкам.
4. Отгадай, как переводится слоган чемпионата «Skills For The Future»?
Ответ: «Будущее в твоих руках».
5. Отгадай, что символизируют Талисманы чемпионата мальчик Алмаз (Almaz) и девочка Алтын (Altyn)?
Ответ: два молодых профессионала, которые, согласно легенде, преуспевают во всех областях науки, техники и искусства и обладают всеми необходимыми навыками для достижения успеха.

3. Подведение итогов игры.
- объявление командам благодарности, пожеланий;
- сообщение результатов по итогам подсчета баллов.

Интернет-ресурсы

1. История Движения WorldSkills в мире. [Электронный ресурс]. https://worldskills.moscow/wsr_v_moskve/istorija_wsr/istorija_dvizhenija_worldskills_v_mire/ (дата обращения: 18.02.2018).
2. WorldSkills International (WSI). [Электронный ресурс]. https://ru.wikipedia.org/wiki/WorldSkills (дата обращения: 18.02.2018).
3. WorldSkills Kazan 2019. https://worldskills2019.com/ru/event/brand/ (дата обращения: 18.02.2018).
4. Что такое WORLDSKILLS? [Электронный ресурс]. http://worldskillsrussia.org/worldskills (дата обращения: 18.02.2018).

Приложение 1

Векторы «Старт» и «Финиш»

СТАРТ	**СТАРТ**
ФИНИШ	**ФИНИШ**

Приложение 2

Надписи для кубика

ПРОДОЛЖИ
КОГДА
ВСПОМНИ
СКОЛЬКО
ГДЕ
ОТГАДАЙ

Приложение 3

Указатели этапов

1 команда	**2 команда**
1	**1**
2	**2**
3	**3**
4	**4**
5	**5**

6	**6**